

Bedienungsanleitung

RFID Programmator



Inhalt

1. Einführung	3
2. Geräteinformationen	3
2.1 Erste Inbetriebnahme.....	3
2.2 Einschalten.....	3
2.3 Tasten	4
2.4 Datum und Uhrzeit	4
2.5 Batterie	5
2.6 Aufladen	5
2.7 Wechsel des Programmiermodus.....	6
2.8 PIN-Änderung	6
2.9 PIN-Zurücksetzen.....	6
3. Bedienung des Geräts	7
3.1 Auslesen	8
3.2 Adresse definieren.....	8
3.3 Anlernen	9
4. Fehlermeldungen	10
5. Beispiele der Adressierung nach Leuchtentype	11
5.1 Ontec S.....	11
5.2 Ontec R	11
5.3 Ontec G / G30	12
5.4 Ontec E.....	12
5.5 iTech	13
5.6 Ontec C / D.....	14

1. Einführung

Der RFID Programmator ist ein Gerät das zum Auslesen und Speichern von Adressen von Not-/Sicherheitsleuchten verwendet wird die mit den WLAN, ADR & CBS Systemen kompatibel sind. Die Programmierung erfolgt drahtlos, sodass der Prozess ohne Anschluss der Leuchte an eine Stromquelle möglich ist.

Das Gerät verfügt über einen eingebauten Akku mit langer Betriebsdauer, und der aktuelle Batteriestand wird auf einem Display angezeigt. Die Ladung erfolgt über eine universelle Ladeschnittstelle oder den Anschluss an einen Computer. Die Silikonhülle schützt das Gerät vor mechanischen Beschädigungen und verhindert ein versehentliches Abrutschen aus der Hand.

2. Geräteinformationen

2.1 Erste Inbetriebnahme

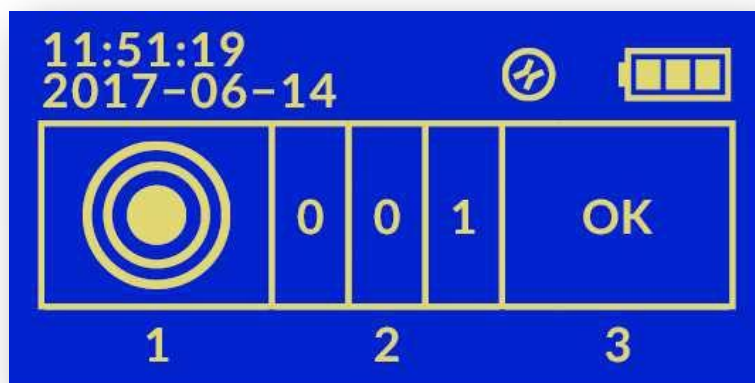
Vor der ersten Inbetriebnahme muss die Batterie angeschlossen werden. Dazu muss die Silikonhülle abgezogen und die Schrauben auf der Rückseite gelöst werden. Danach kann die Batterie angeschlossen werden.

Um das Gerät zu starten drücken Sie die ESC-Taste. Informationen zum Aufladen der Batterie finden Sie in Abschnitt 2.6. Zum Einstellen von Datum und Uhrzeit siehe Abschnitt 2.4.

Bei der Inbetriebnahme muss der Benutzer einen PIN festlegen.

2.2 Einschalten

Drücken Sie die ESC-Taste, um das Gerät einzuschalten. Nach dem Einschalten wird ein Startbildschirm angezeigt.



Dieser zeigt folgende Informationen: Datum & Uhrzeit, Ladezustand, Batterieladung, Programmiermodus, ausgelesene/eingestellte Adresse.

2.3 Tasten

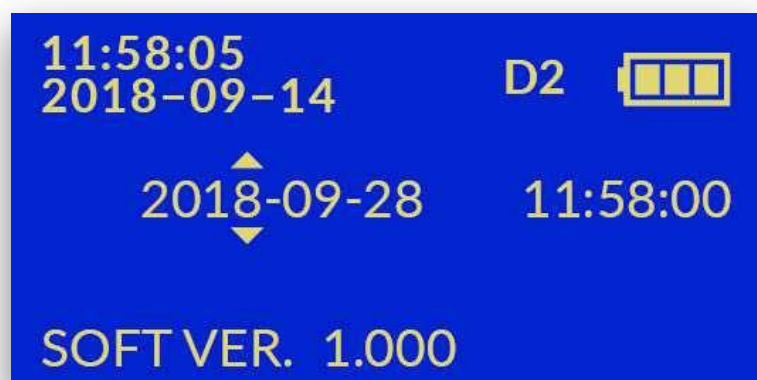


Das Gerät verfügt über sechs Funktionstasten:

- ESC – Einschalttaste (bei ausgeschaltetem Gerät), Ausschalttaste (3 Sekunden gedrückt halten), Abbruch der aktuellen Aktion.
- OK – Bestätigung der Auswahl.
- Zurück (◀) – Rückkehr zum vorherigen Schritt.
- Weiter (▶) – Übergang zum nächsten Schritt.
- Nach oben (▲) – Wert erhöhen.
- Nach unten (▼) – Wert verringern.

2.4 Datum und Uhrzeit

Das Gerät verfügt über eine Echtzeituhr und ein Backup-System. Nach der ersten Inbetriebnahme ist das aktuelle Datum und die Uhrzeit einzustellen.



Drücken Sie dreimal die ◀ Taste, um Datum und Uhrzeit zu ändern.

Nutzen Sie die Tasten  und  um die Ziffer auszuwählen welche geändert werden soll. Mit der Taste  wird der Wert erhöht, mit  wird der Wert verringert. Bestätigen Sie jede Änderung mit der OK-Taste.

Nach dem Einstellen von Jahr, Monat, Tag sowie Stunde und Minute und der Bestätigung, erscheint ein Sternchen vor dem Datum welches den Abschluss der Eingabe signalisiert.

Um zurück zum Startbildschirm zu gelangen drücken Sie die ESC-Taste.

2.5 Batterie

Der Ladezustand des Akkus wird im oberen rechten Bereich des Bildschirms angezeigt. Mögliche Zustände sind:

-  Akku ist vollgeladen
-  Akku ist teilweise entladen
-  Akku ist fast leer (Laden empfohlen)
-  Akku ist vollständig entladen (sofortiges Laden erforderlich).

Das Gerät schaltet sich nach zwei Minuten Inaktivität automatisch aus um den Akku zu schonen.

2.6 Aufladen

An der Seite des Geräts befindet sich eine Micro-USB-Buchse zum Laden.



Nach Anschluss des Ladegeräts zeigt das Display ein Ladesymbol - . Eine LED neben der USB-Buchse leuchtet während des Ladens auf, und die Batterieanzeige schaltet zwischen  und  um.

2.7 Wechsel des Programmiermodus

Der Programmator ermöglicht das ändern der Adressen von Leuchten die mit den CBA/CBS und WLAN/ADR Systemen kompatibel sind. Wenn kein Ladegerät angeschlossen ist wird der aktuell ausgewählte Programmiermodus neben der Batterieanzeige am Display angezeigt.

- **D2**: Leuchten die mit dem WLAN oder ADR System kompatibel sind (3-stellige Adresse).
- **CB**: Leuchten die mit dem Zentralbatterie System kompatibel sind (2-stellige Adresse).
- **DA**: Leuchten die mit dem DALI/DALI2 System kompatibel sind (3-stellige Adresse).

Um den Programmiermodus zu ändern halten Sie die  Taste gedrückt und drücken Sie zusätzlich die  Taste.

2.8 PIN-Änderung

Der PIN ist eine vierstellige Zahl, die den Wechsel der Adressen von Geräten mit unterschiedlichen PINs blockiert. Der PIN kann über das Bedienfeld (WLAN/ADR) oder mit dem Programmator zurückgesetzt werden.

Leuchten mit einem nicht festgesetzten (zurückgesetzten) PIN speichern den ersten PIN der ihnen beim Adresswechsel zugewiesen wird. Ein bereits gesetzter PIN kann nicht ausgelesen werden.

Um den PIN zu ändern halten Sie die  Taste gedrückt und drücken Sie zusätzlich die  Taste.

2.9 PIN-Zurücksetzung

Der Programmator ermöglicht das zurücksetzen des in der Leuchte gespeicherten PINs. Gehen Sie wie folgt vor:

1. Halten Sie die  Taste gedrückt und drücken Sie die  Taste. Ein Menü zum Zurücksetzen des PINs wird angezeigt.
2. Bestätigen Sie das Zurücksetzen mit der OK-Taste.
3. Halten Sie den Programmator nah an die Leuchte.

Nach erfolgreichem zurücksetzen erscheint die Meldung OK.

Wenn das Gerät den PIN der Leuchte nicht zurücksetzen kann halten Sie ihn so nah wie möglich an die Leuchte oder bewegen Sie ihn entlang der Platine der Leuchte.

3. Bedienung des Geräts

Das Gerät zeigt den aktuellen Status der Adressprogrammierung an. Es gibt drei Schritte:

- Schritt 1: auslesen
- Schritt 2: Adresse definieren
- Schritt 3: anlernen

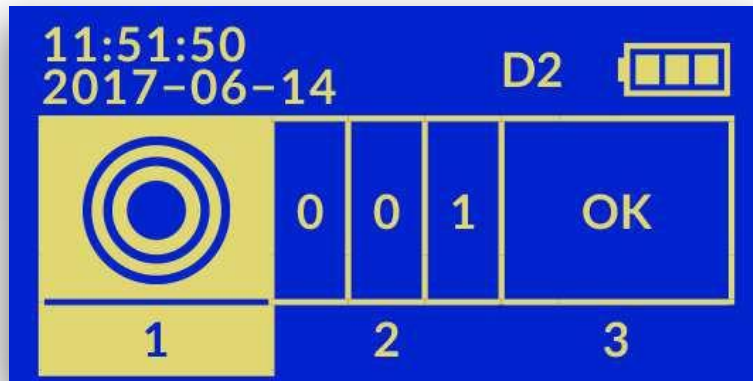
Drücken Sie auf dem Startbildschirm auf die OK oder auf die  Taster um zu Schritt 1 zu gelangen. Drücken Sie die ESC Taste um während eines Schritts zum Startbildschirm zurückzukehren.

3.1 Auslesen

In diesem Schritt versucht der Programmator die Adresse der Leuchte auszulesen. Platzieren Sie das Gerät nah an der Leuchte, an der im Installationshandbuch angegebenen Stelle.

Nach erfolgreichem Auslesen wechselt das Gerät automatisch zu Schritt 2.

Wenn das Gerät die Adresse nicht lesen kann, halten Sie es so nah wie möglich an die Leuchte oder bewegen Sie es entlang der Platine der Leuchte.

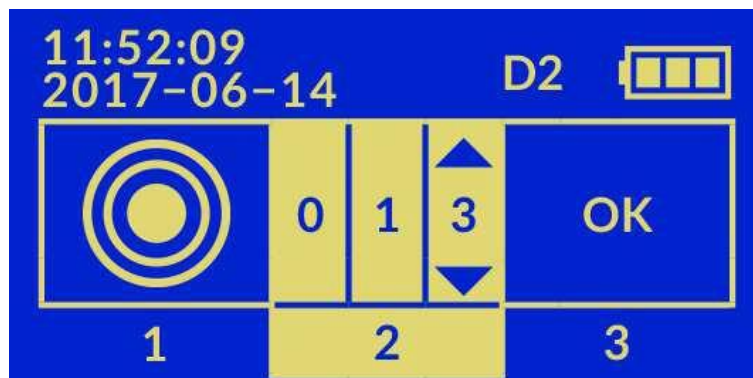


3.2 Adresse definieren

In diesem Schritt definiert der Benutzer eine neue Adresse für die Leuchte. Für das ADR oder WLAN System muss die Adresse zwischen 1 und 252 liegen. Für das CBS System darf die Adresse den Wert 20 nicht übersteigen.

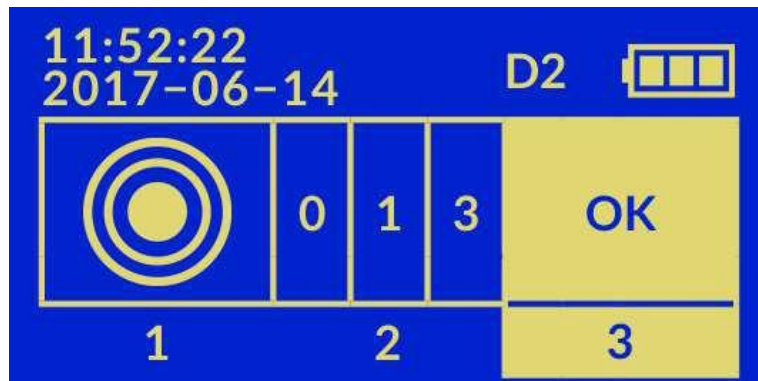
- Mit der ▲ Taste erhöhen Sie den Wert der ausgewählten Ziffer, mit der ▼ Taste verringern Sie diesen.
- Verwenden Sie die ◀ und ▶ Tasten, um zwischen den Ziffern zu wechseln.
- Bestätigen Sie jede Ziffer mit der OK-Taste.

Nach der Bestätigung der letzten Ziffer wechselt das Gerät automatisch zu Schritt 3.

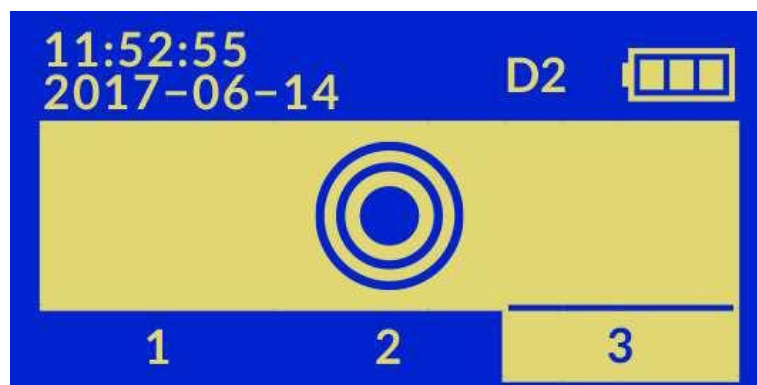


3.3 Anlernen

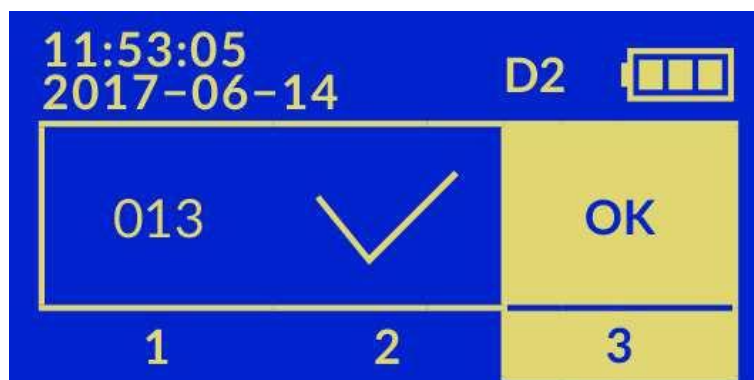
Ziel dieses Schritts ist es die neue Adresse in der Leuchte zu speichern. Überprüfen Sie die auf dem Display angezeigte Adresse. Falls Anpassungen erforderlich sind drücken Sie die  Taste.



Nachdem Sie alle Anpassungen vorgenommen haben Drücken Sie die OK-Taste oder die  Taste, um den Anlernprozess zu starten.



Halten Sie das Gerät nah an die Leuchte. Nach erfolgreicher Anlernung wird die Meldung OK angezeigt.



4. Fehlermeldungen

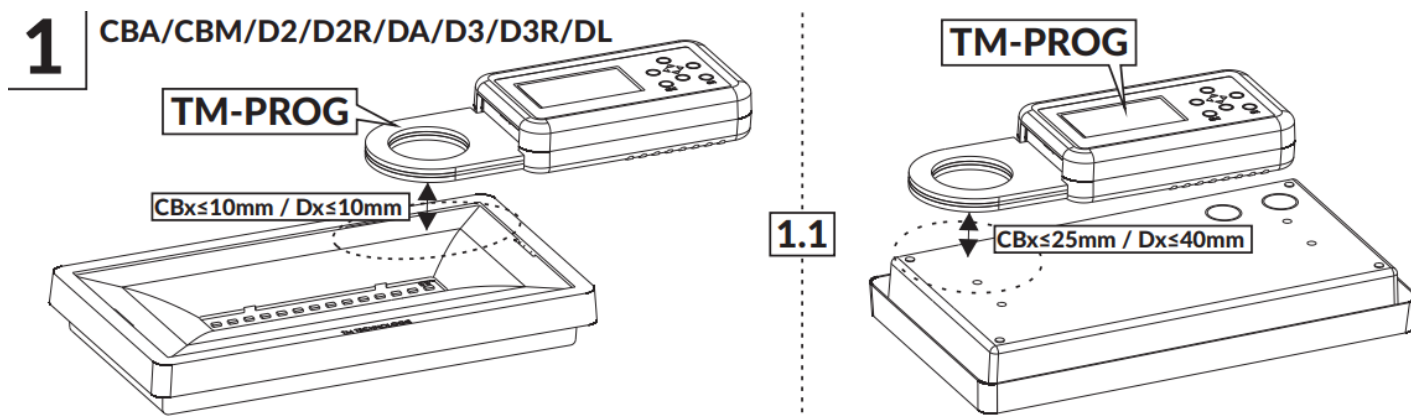
Wenn der Anlernprozess fehlschlagen sollte kann dies folgende Ursachen haben:

- E1: Die Anlage ist gegen Adressänderungen gesperrt. Aktivieren Sie die Schreiboptionen im Bedienfeld (Organisator, Backup, RFID Änderung zulassen).
- E2: PIN-Fehler. Der PIN des Programmators stimmt nicht mit dem der Leuchte überein. Ändern Sie den PIN oder setzen Sie den ihn zurück.
- E3: RFID-Passwortfehler. Kontaktieren Sie den TM-Technologie-Service.
- E4: Falscher Programmiermodus ausgewählt.

5. Beispiele der Adressierung nach Leuchtentype

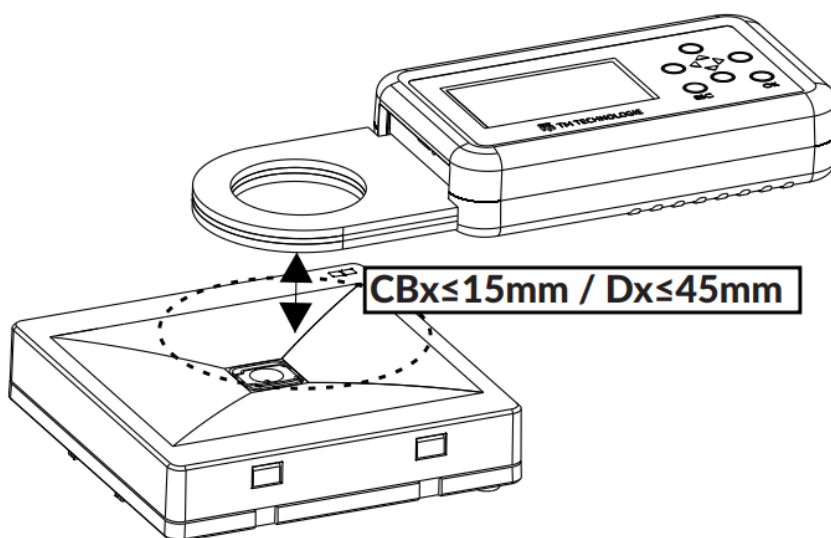
Die folgenden Abbildungen zeigen den Vorgang der Adressierung bei Verwendung von diversen leuchtentypen.

5.1 Ontec S



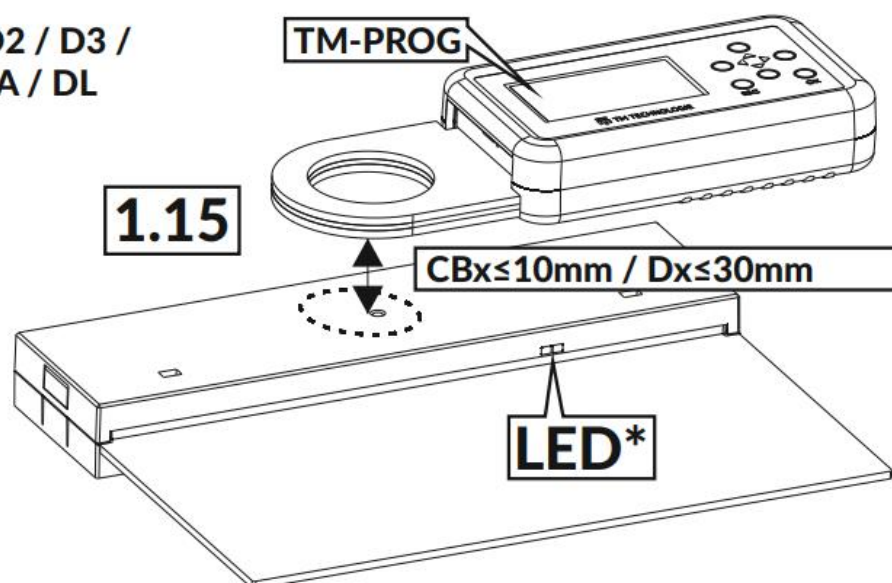
5.2 Ontec R

CBA / CBM / D2 / D3 / D2R / D3R / DA / DL



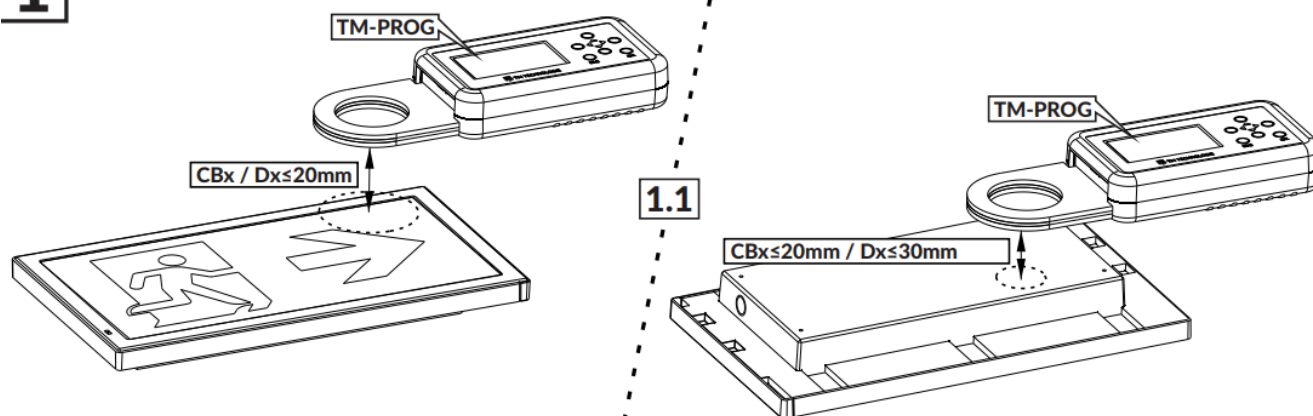
5.3 Ontec G / G30

CBA / CBM / D2 / D3 /
D2R / D3R / DA / DL



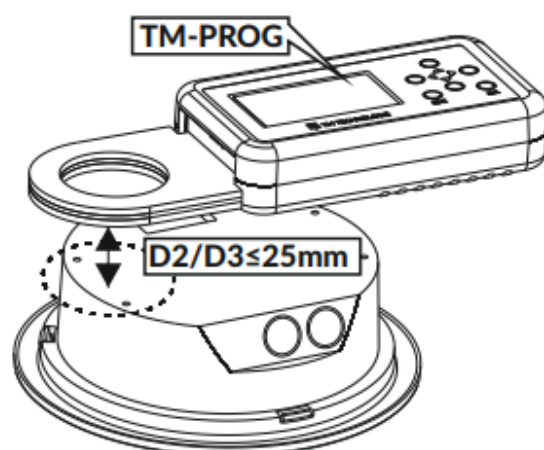
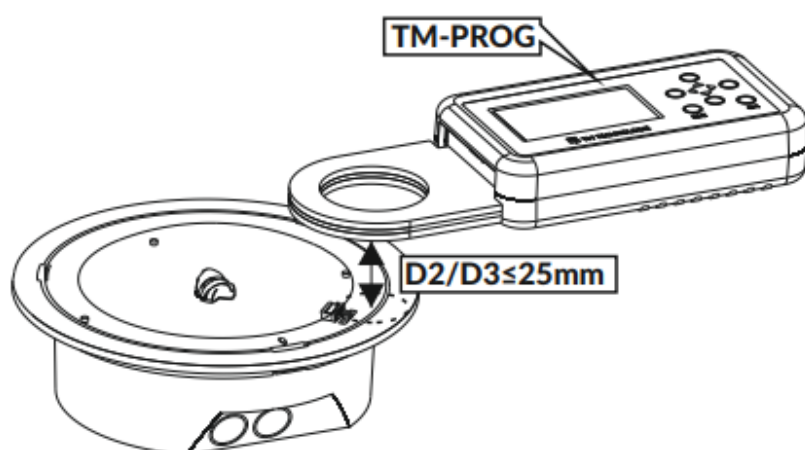
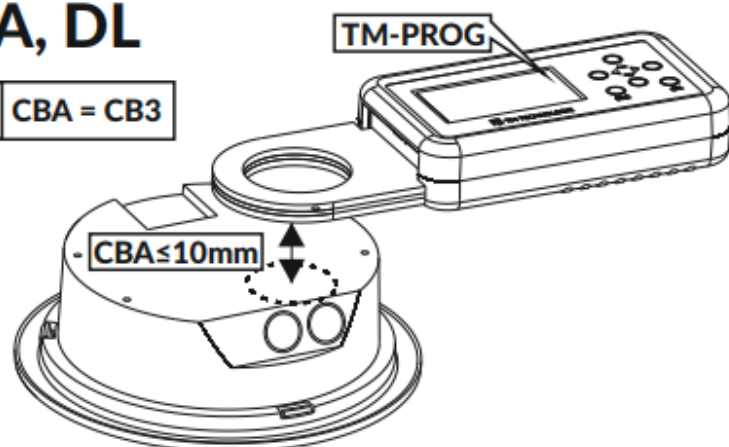
5.4 Ontec E

1 CBA / CBM / D2 / D3 / D2R / D3R / DA / DL



CBA, CBM, D2, D3, D2R, D3R, DA, DL

! CBA = CB3



5.6 Ontec C / D

CBA/CBM/D2/D2R/DA/D3/D3R/DL

